



ISTITUTO COMPRENSIVO "L. LUZZATTI" SAN POLO DI PIAVE

Via Roma, 38 - 31020 San Polo di Piave (TV) Tel. 0422/855062

C. F. 80012450260 - C. M. TVIC86000B - e-mail tvic86000b@istruzione

San Polo di Piave, 11 giugno 2024

Circolare		Num.
PR	X	519

**Ai Docenti a Tempo Indeterminato
Scuola PRIMARIA**

Oggetto: PNRR DM 66/23 – Metodologie didattiche 2: GAMIFICATION

Si comunica ai docenti a tempo indeterminato dell'I.C. di San Polo di Piave che sono aperte le candidature al laboratorio **Metodologie didattiche 2: GAMIFICATION** - finanziato dal PNRR, Missione 4: Istruzione e Ricerca, Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università, investimento 2.1: "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico"

FINALITA' DEL LABORATORIO

Il laboratorio propone ai docenti di sperimentare l'approccio della didattica ludica come modalità dinamica e stimolante di mediazione dell'apprendimento. Attraverso il gioco infatti gli alunni possono acquisire o consolidare conoscenze disciplinari e abilità sociali (rispetto delle regole, lavoro di squadra), cognitive (problem solving, pianificazione), motorie (coordinazione, spazialità), emotive (gestione della sfida e delle emozioni).

Inoltre i docenti possono mobilitare varie competenze, sia in modalità analogica che digitale, poiché i giochi rappresentano veri e propri compiti autentici e inclusivi. Ogni incontro sarà suddiviso in due sessioni: nella prima parte verranno sperimentate e realizzate attività ludiche analogiche a partire dai giochi che già fanno parte dell'esperienza degli alunni, nella seconda parte verranno proposte delle applicazioni per creare giochi digitali.

La modalità di lavoro sarà prevalentemente cooperativa e operativa, completata da brevi plenarie di presentazione della metodologia e degli strumenti.

Strumenti e materiali:

- aula con tavoli spostabili per creare gruppi cooperativi
- computer portatile per ciascun docente
- Lim o digital board
- materiale di cancelleria: fogli A4 e A3 leggeri e pesanti, pennarelli, scotch, forbici, post-it, cartelloni
- si richiede ai docenti di dotarsi di cellulare

DESTINATARI E REQUISITI

Il corso è rivolto a docenti interni della Scuola Primaria, La modalità di lavoro sarà prevalentemente cooperativa e operativa, completata da brevi plenarie di presentazione della metodologia e degli strumenti.

DURATA E MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Il corso avrà una durata complessiva di 10 ore.

Si riportano di seguito il calendario degli incontri previsti per il mese di giugno 2024:

data	orario	sede	durata
17/06/2024	08.00 – 13.00	Scuola Primaria di CIMADOLMO	5 ore
25/06/2024	08.00 – 13.00	Scuola Primaria di CIMADOLMO	5 ore
			Tot. 10 ore

L'iscrizione al corso avviene attraverso la piattaforma Scuola Futura accedendo con le proprie credenziali SPID, CIE, o Eidas. <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

Dopo aver effettuato l'accesso dal Menù in alto a sinistra, selezionando TUTTI I PERCORSI, i corsisti possono utilizzare la funzione **Cerca** presente in piattaforma per ricercare il percorso specifico inserendo il seguente **ID: 263937**

The screenshot shows the 'TUTTI I PERCORSI' section of the Scuola Futura platform. The search bar contains the ID '263937'. The search results display the following information:

- ORGANIZZAZIONE TVIC68000B**
- B02-ATT-946-E-1 - Laboratori di formazione sul campo-Met didattiche 2-GAMIFICATION - ID: 263937**
- PREZIO: ***
- TRANSIZIONE DIGITALE**
- iscrittibile:** 11/06/2024 == 15/06/2024
- Corso attivo:** 17/06/2024 == 25/06/2024
- Posti disponibili:** 7

Buttons for 'APPROFONDISCI', 'PERCORSO APERTO', and 'CANDIDATI' are visible at the bottom of the result card.

L'avvio del corso prevede un minimo di 7 iscrizioni.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Paola Gardenal

(firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D.Lgs. 39/93)